

Temat: Bezpieczny - uczeń - Akcja do szkół podstawowych i świetlic - Prośba-Petycja

Nadawca: Inicjatywa - Dbajmy o Najmłodszych - Bezpieczny Uczeń na drodze - Zmieniamy Gminy na Lepsze <bezpieczny-uczen@samorząd.pl>

Data: 2019-10-24, 14:57

Adresat: adresat.urzad@samorząd.pl

URZĄD MIEJSKI	
78-130 MASZEWÓ	
W P Ł Y N Ę Ł O	
dnia	24. 10. 2019
L. dz.	6996
z.	P. J.
Skierowano do	

+ E

Wójt/Burmistrz/Prezydent

Dyrektor Szkoły/Dyrektor Świetlicy

Adresatem Prośby/Petycji* - jest Organ Gminy ujawniony w komparycji - **jednoznacznie identyfikowalny za pomocą uzyskanego z Biuletynu Informacji Publicznej Urzędu Gminy/Szkoły (właściwej miejscowo) - adresu e-mail ! - pod którym odebrano niniejszą prośbę/petycję.**

Preambuła petycji.

PZU SA oraz Hasbro Poland sp. z o.o - za pomocą niniejszej akcji - współdziałając z Dyrektorami Szkół Podstawowych i Kierownikami świetlic wiejskich - pragnie zwiększać bezpieczeństwo i przyczyniać się do ograniczenia ilości wypadków drogowych z udziałem uczniów.

To już druga edycja akcji - w której Fundatorzy wspierają remonty szkolnych świetlic - w tym roku 3 placówki uzyskają wsparcie finansowe w wys. 20 tys. pln każda.

Działania zwiększające bezpieczeństwo uczniów na drodze - prowadzone w ramach wzmiankowanej akcji pozwolą nauczycielom i opiekunom szkolnym wspierać rodziców uczniów w zaspokojeniu wymogów art. 11 ust. 4a Ustawy z dnia 20 czerwca 1997 r. Prawo o ruchu drogowym (Dz. U. z 2018 r. poz. 1990) - scilicet: "(...) Pieszy poruszający się po drodze po zmięczeniu poza obszarem zabudowanym jest obowiązany używać elementów odblaskowych w sposób widoczny dla innych uczestników ruchu, chyba że porusza się po drodze przeznaczonej wyłącznie dla pieszych lub po chodniku. (...) "

Oczywiście wskazane jest również posiadanie świateł odblaskowych przez uczniów poruszających się w pobliżu dróg - również na terenie zabudowanym.

Prośba/Petycja:

- Zatem w nawiązaniu do wyżej wzmiankowanej argumentacji - prosimy aby Wójt/Burmistrz /Prezydent - biorąc pod uwagę powyżej wskazany uzasadniony społecznie interes pro publico bono - przekazał niniejszą petycję wszystkim Dyrektorom Szkół Podstawowych i Kierownikom świetlic wiejskich - miejscowo właściwym dla Gminy (adresata wniosku)

Jako podstawę naszej prośby prosimy o przyjęcie trybu określonego w Ustawie z dnia 11 lipca 2014 r. o petycjach (Dz.U.2018.870 t.j. z dnia 2018.05.10)

Fakultatywnie - przekazanie wniosku do szkół może nastąpić na podstawie art. 65 kpa

Poniżej - część przeznaczona bezpośrednio do Dyrektorów Szkół/Świetlic Wiejskich

———Część do przekazania do Dyrektorów Szkół/Świetlic———

Dyrektor Szkoły/Dyrektor świetlicy

Rozpoczynamy drugą edycję akcji Się gra się ma. Tym razem pod hasłem Bezpieczny Playroom. W naszej akcji chcemy przemienić szkolne świetlice w nowoczesne i kolorowe sale gier. Sale, które będą sprzyjały wszechstronnemu rozwojowi oraz promowały bezpieczne zachowania w szkole i w drodze do szkoły.

Nagrodami w naszej akcji są środki na remonty 3 szkolnych świetlic oraz 30 zestawów gier planszowych i dekoracyjnych naklejek ściennych.

Każda świetlica, która zgłosi się do akcji, otrzyma pakiet startowy. Pakiet zawiera grę przypominającą zasady o bezpieczeństwie, odblaskowe zawieszki na plecaki dla dzieci oraz plakat i naklejkę, zachęcające do głosowania.

Jak wziąć udział? Wystarczy wypełnić formularz na siegrasiema.com i wgrać zdjęcie świetlicy z opisem.

Jako podstawę naszej prośby przystąpienia do akcji - prosimy o przyjęcie trybu określonego w Ustawie z dnia 11 lipca 2014 r. o petycjach (Dz.U.2018.870 t.j. z dnia 2018.05.10)

Odpowiedzi odnośnie akcesu do prezentowanej w niniejszej prośbie akcji "Bezpieczny Uczeń" - prosimy udzielić na adres bezpieczny-uczen@samorzad.pl

Wszelkie szczegóły organizacyjne znajdują się na stronie www.siegrasiema.com

etlicy.jpg



SZANOWNA DYREKCJO!

rozpoczynamy drugą edycję akcji „Się gra się ma”
– tym razem pod hasłem „Bezpieczny Playroom”.



W naszej akcji chcemy przemienić szkolne świetlice w nowoczesne i kolorowe sale gier. Sale, które będą sprzyjały wszechstronnemu rozwojowi oraz promowały bezpieczne zachowania w szkole i w drodze do szkoły.

Nagrodami w naszej akcji są środki na remonty 3 szkolnych świetlic oraz 30 zestawów gier planszowych i dekoracyjnych naklejek ściennych.

3 x 20 000 zł
na remont świetlic

30 x zestaw
do wyposażenia świetlic

Każda świetlica, która zgłosi się do naszej akcji, otrzyma pakiet startowy. Pakiet zawiera grę przypominającą zasady o bezpieczeństwie, odbłaskowe zawieszki na plecaki dla dzieci oraz plakat i naklejkę zachęcające do głosowania.

—Załączniki: —

Bezpieczny_Uczeń_wygraj_remont_świetlicy.jpg	951 KB
Inicjatywa - Bezpieczny Uczeń - Jawność - Transparentość - zmieniajmy Gminy na Lepsze2.docx	133 KB
Inicjatywa - Bezpieczny Uczeń - Jawność - Transparentość - zmieniajmy Gminy na Lepsze2.docx.xades	10,9 KB



SZANOWNA DYREKCJO!

rozpoczynamy drugą edycję akcji „Się gra się ma”
– tym razem pod hasłem „Bezpieczny Playroom”.



W naszej akcji chcemy przemienić szkolne świetlice w nowoczesne i kolorowe sale gier. Sale, które będą sprzyjały wszechstronnemu rozwojowi oraz promowały bezpieczne zachowania w szkole i w drodze do szkoły.

Nagrodami w naszej akcji są środki na remonty 3 szkolnych świetlic oraz 30 zestawów gier planszowych i dekoracyjnych naklejek ściennych.



Każda świetlica, która zgłosi się do naszej akcji, otrzyma pakiet startowy. Pakiet zawiera grę przypominającą zasady o bezpieczeństwie, odblaskowe zawieszki na plecaki dla dzieci oraz plakat i naklejkę zachęcające do głosowania.

NAGRODY DLA GŁOSUJĄCYCH

JAK WZIĄĆ UDZIAŁ?

Wystarczy wypełnić formularz na siegrasiema.com i wgrać zdjęcie świetlicy z opisem.

A POTEM...

zachęcać wszystkich do głosowania na Waszą świetlicę. Głosujący mogą zyskać nagrody indywidualne związane z bezpieczeństwem dziecka – smartwatche oraz opaski Niezgubki.

Zgłoszenia i głosowanie na świetlice od 15.10.2019 r. do 28.11.2019 r.

Regulamin akcji jest dostępny na siegrasiema.com.

GRAJCIE I WYGRYWAJCIE!

Pozdrawiamy

zespół akcji Się gra się ma... Bezpieczny Playroom!



PARTNERZY GŁÓWNI

PARTNER BIZNESOWY



